副业系列之采集与狩猎

历经了上千的日日夜夜，civitas世界将迎来新生。重生的第一代先民们，要在莽荒中，重启文明。

田地荒芜了，建筑倒塌了，曾经的古代遗产也消失不见了。我们只能在大自然中，努力的搜寻物资，重建家园。

每天清晨，我们可以踏着露水，去往森林，采集物资。有时，我们会遇到韭菜、姜；有时，我们会遇到粟与麦；有时，我们会遇到桃或者杏。不管遇到什么，这都是大自然的恩赐。我们要把他们带回来，一部分饱腹、一部分储存起来。在将来，把种子撒向大地，等待着收获。不幸的是，并不是每次采集都能有如此的好运气，也许我们寻找了很久，依然找不到种子。此时此刻，也不要气馁，捡一些石头、亦或者是带一些木头回去，也能让自己的储备多了一分。

当然，采集之外，狩猎也是一个不错的副业。狩猎得到的物资有：兽肉、禽肉。肉的获得，会极大的提高食谱的丰富度，让我们更有信心能在这个新世界中重建文明。

看到这里，我们已经跃跃欲试的准备出发了。不过，在出发前，看一下相关的羊皮纸（附后）也是十分有必要的。相信我们一定可以重建出灿烂的文明。

羊皮纸1：副业消耗

每一次副业消耗的四维暂定为 15精力、3快乐、3健康、4饥饿。一天可以多次副业，直到你精疲力竭为止。

羊皮纸2：各物资概率(暂定)

采集： 狩猎

|  |  |
| --- | --- |
| 野菜 | 20% |
| 石头 | 10% |
| 原木 | 10% |
| 食用蘑菇 | 10% |
| 韭菜 | 10% |
| 粟 | 10% |
| 小麦 | 10% |
| 有毒蘑菇 | 5% |
| 姜 | 5% |
| 桃 | 5% |
| 杏 | 5% |

|  |  |
| --- | --- |
| 禽肉 | 30% |
| 兽肉 | 15% |
| 大量兽肉 | 5% |
| 一无所获 | 50% |